

## LA PLASTURGIE : PREMIERE PROFESSION SUR SECOND LIFE

**Pour la première fois, une Profession s'établit dans le monde virtuel Second Life.** En effet dès le 23 mai prochain, la Plasturgie présentera dans son espace les atouts et les formations des métiers liés à la fabrication des produits plastiques. Ce monde parallèle sur Internet accueille aujourd'hui plus de 5 millions d'Internaute. Ce nouveau mode de communication adopté essentiellement par les jeunes a été retenu par la Fédération de la Plasturgie qui souhaite ainsi faire découvrir une Profession moderne et des techniques innovantes.

### SECOND LIFE : INAUGURATION DES LOCAUX « FEDERATION DE LA PLASTURGIE » LE 23 MAI

L'avatar de la Fédération de la Plasturgie, Plastine Edman, vous invite le 23 mai à l'inauguration officielle des locaux. Votre avatar va pouvoir visiter cet espace ludique dédié à la plasturgie, échanger avec des spécialistes...

#### Trois espaces de découverte lui sont proposés :

- une démonstration des différentes techniques de conception et fabrication des produits en matière plastique à travers des explications simples et la visualisation d'objets en 3D,
- un espace d'échange avec des industriels du secteur pour répondre à toutes vos questions,
- et une salle d'orientation qui présente tous les cursus qui s'offrent à vous.

**« Nous avons choisi de nous installer sur Second Life pour être au plus près des jeunes et leur offrir la possibilité de connaître un secteur créateur du futur », souligne Virginie Sonet, Chargée de mission formation et orientation de la Fédération de la Plasturgie.**

Dans cette logique, la troisième saison de l'opération « Tour de France de la Plasturgie et des Composites » fait bien évidemment étape le 23 juillet sur Second Life. **Il s'agit maintenant pour la Fédération d'optimiser ce nouveau mode de communication relais.** Ce sera l'occasion, pour les avatars, de découvrir le fonctionnement des machines intégrées du camion-atelier. 17 étapes réelles sont par ailleurs prévues.

### LE RECRUTEMENT : UN ENJEU ESSENTIEL POUR LA PLASTURGIE

**« Aujourd'hui, face aux enjeux de recrutement auxquels sont confrontés de très nombreux secteurs, nous avons recherché un moyen attractif d'information et de contact avec les jeunes. La Profession engage toute une série d'actions de sensibilisation pour faire connaître toutes les offres de formation, tant en formation initiale qu'en alternance » ajoute Patricia Lexcellent, Délégué Général.**

La Fédération de la Plasturgie et Plastifaf\* ont ainsi lancé une grande campagne radio pour sensibiliser les jeunes aux métiers de la plasturgie. Une brochure, des affiches et un site Internet ([www.emploi-plasturgie.fr](http://www.emploi-plasturgie.fr)) viennent compléter ce dispositif d'information.

Leur objectif : 700 contrats de professionnalisation en 2007 pour lancer des jeunes qualifiés et compétents dans le monde du travail, et faciliter leur intégration en aidant financièrement les entreprises.

\*Plastifaf est l'OPCA (Organisme Paritaire Collecteur Agréé) de la Plasturgie

### LA PLASTURGIE EN QUELQUES CHIFFRES

La plasturgie, c'est l'industrie de la conception et de la fabrication de produits en matière plastique. Avec 29 milliards d'euros de chiffre d'affaires, la plasturgie française se place au 2ème rang européen.

**La plasturgie est une industrie créatrice d'emplois. On compte 3 800 entreprises dans toute la France et plus de 155 700 salariés.**



Le film de présentation, « La Plasturgie dans Second Life », est accessible sur :

<http://video.google.fr/videoplay?docid=8743318757072996176>

L'espace Fédération de la Plasturgie sur Second Life (capture d'écran)